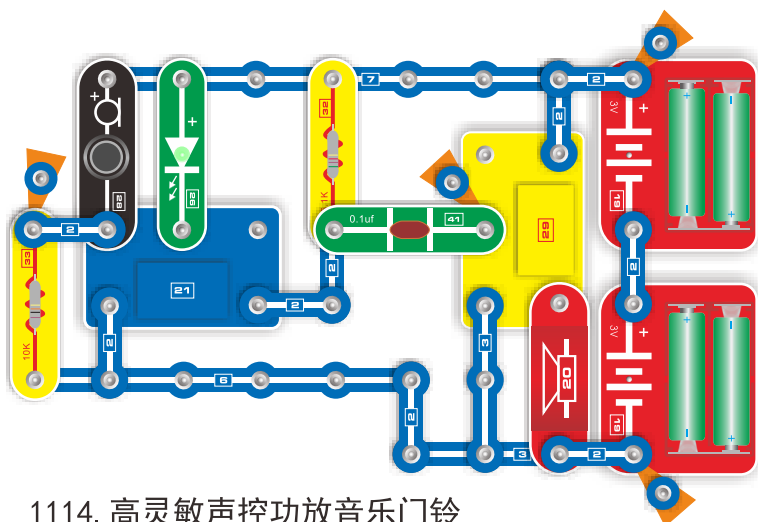




1114. 高灵敏声控功放音乐门铃

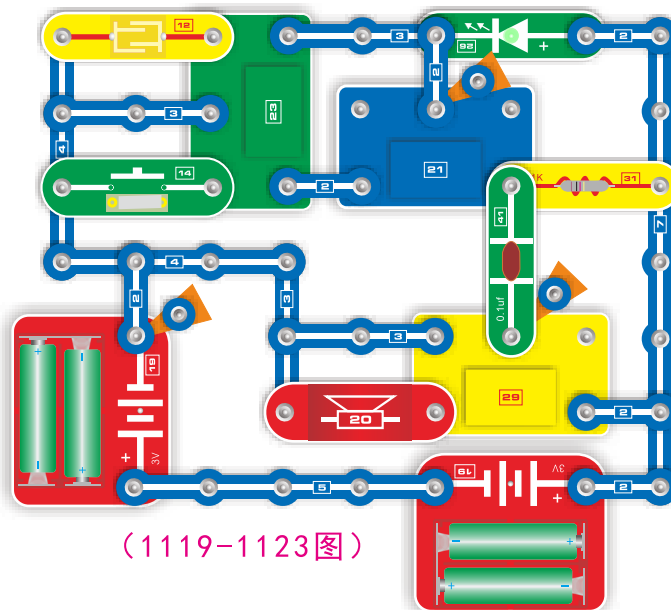
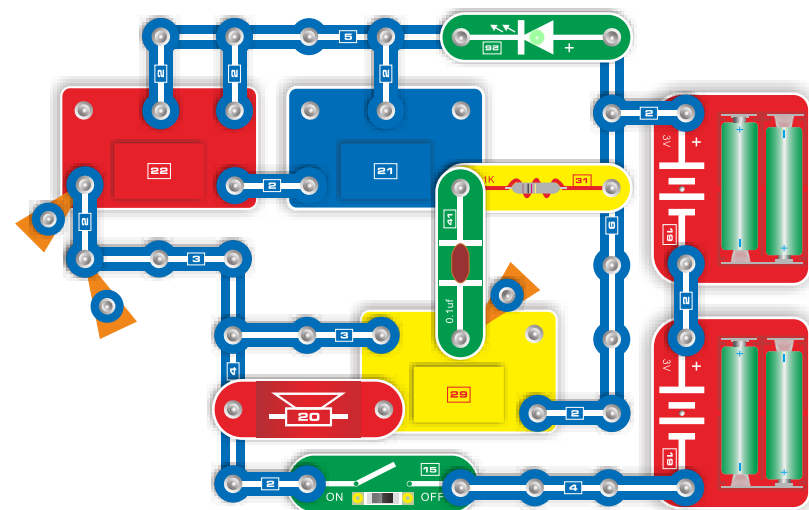
合上开关,喇叭发出响亮的音乐门铃声,等声音停止后,只要在几米远以外的地方拍手或吹口哨,音乐声再次响起,且延迟一段时间才停止。

1115. 手控延时功放音乐门铃

将话筒换成电键,等声音停止后,只要用手按动一次电键,喇叭再次发出响亮的音乐门铃声,且延时一段时间才停止。

1116. 磁控延时功放音乐门铃

将话筒换成干簧管,等音乐停止后,只要用磁铁吸合一次干簧管,喇叭再次发出响亮的音乐门铃声,且延时一段时间才停止。



(1119-1123图)

1119. 触摸功放太空音乐混响器

装好电路,用手反复碰触触摸板,喇叭发出响亮的太空大战与音乐的混响声。

1120. 手控功放太空音乐混响器

用手反复按动电键,喇叭发出响亮的太空大战与音乐的混响声。

1121. 磁控功放太空音乐混响器

将电键换成干簧管,用磁铁来回吸合干簧管,喇叭发出响亮的太空大战与音乐的混响声。

1122. 光控功放太空音乐混响器

将电键换成光敏电阻,用手来回遮挡光敏电阻上的光线,喇叭发出响亮的太空大战与音乐的混响声。

1123. 水控功放太空音乐混响器

将电键换成触摸板,只要有水滴在触摸板上,喇叭立即发出响亮的太空大战与音乐的混响声。

思考题:

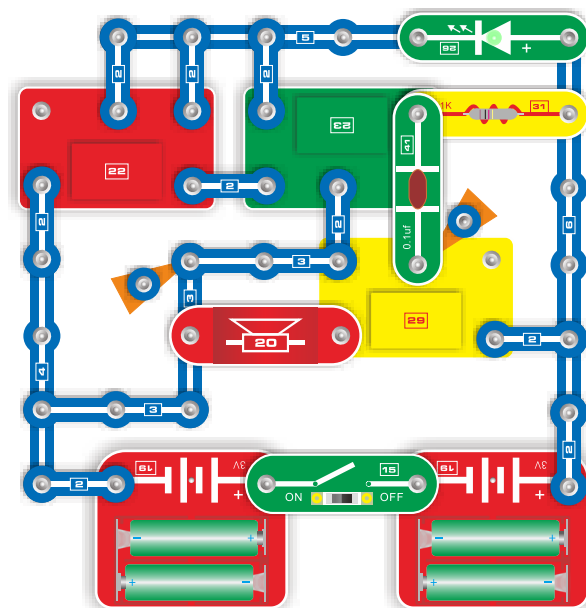
如果将喇叭换成6V灯泡,会发生什么现象?

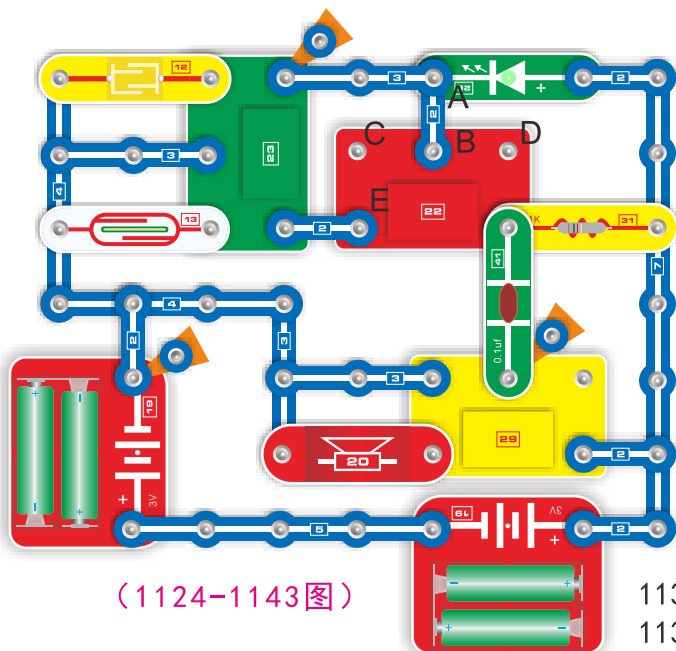
1118. 功率放大自动太空混战

合上开关,喇叭自动轮流发出响亮的太空大战的各种声音。

1117. 断续式功放音乐声

合上开关,喇叭发出响亮的断断续续的重复音乐混响声。





(1124-1127图)

1124. 触摸功放太空警车混响器

装好电路,用手反复碰触触摸板,喇叭中发出响亮的太空大战与警车的混响声。

1125. 触摸功放太空机枪混响器

分别连接AB与BD,然后用手反复碰触触摸板,喇叭中发出响亮的太空大战与机枪的混响声。

1126. 触摸功放太空消防车混响器

分别连接AB与BC,然后用手反复碰触触摸板,喇叭中发出响亮的太空大战与消防车的混响声。

1127. 触摸功放太空救护车混响器

分别连接AB与CE,然后用手反复碰触触摸板,喇叭中发出响亮的太空大战与救护车的混响声。

1128. 磁控功放太空警车混响器

1129. 磁控功放太空机枪混响器

1130. 磁控功放太空消防车混响器

1131. 磁控功放太空救护车混响器

1128-1131.按照以上1124-1127电路的连线方法分别连线,然后用磁铁反复吸合干簧管,喇叭便可发出响亮的以上四种混响声中的各种声音。

1132. 水控功放太空警车混响器

1133. 水控功放太空机枪混响器

1134. 水控功放太空消防车混响器

1135. 水控功放太空救护车混响器

1132-1135.先将干簧管换成触摸板,然后按照以上1124-1127电路的连线方法分别连线,只要有水滴在触摸板上,喇叭便会对应发出以上四种混响声中的各种声音。

1136. 手控功放太空警车混响器

1137. 手控功放太空机枪混响器

1138. 手控功放太空消防车混响器

1139. 手控功放太空救护车混响器

1136-1139.先将干簧管换成电键,然后按照以上1124-1127电路的连线方法分别连线.用手不断地按动电键,喇叭便会分别对应发出以上四种混响中的各种声音。

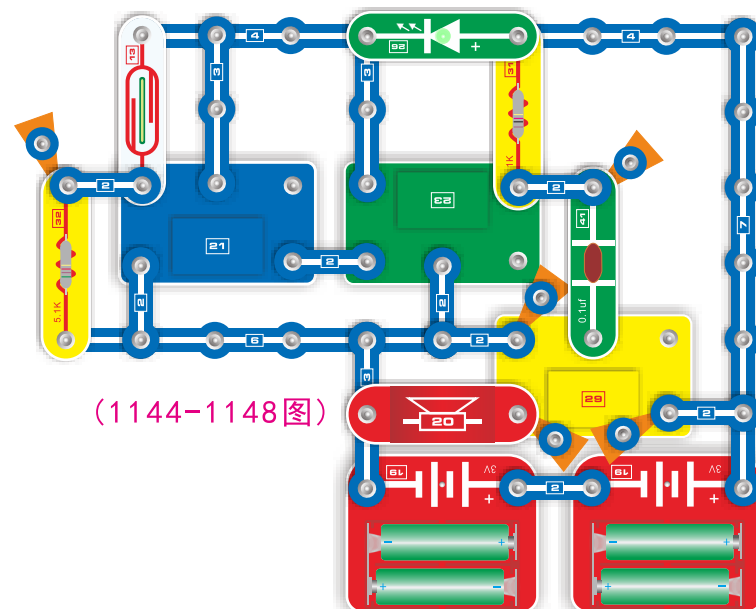
1140. 光控功放太空警车混响器

1141. 光控功放太空机枪混响器

1142. 光控功放太空消防车混响器

1143. 光控功放太空救护车混响器

1140-1143.先将干簧管换成光敏电阻,然后按照以上1124-1127电路的连线方法分别连线,用手来回遮挡光敏电阻的光线,喇叭便会分别对应发出响亮的以上四种混响声中的各种声音。



(1144-1148图)

1144. 磁控延时功放太空大战

装好电路,喇叭发出响亮的太空大战声,等声音停止后,用磁铁吸合一下干簧管.太空大战声再次响起,且要延时一段时间才停止。

1145. 手控延时功放太空大战

将干簧管换成电键,等声音停止后用手按动一次电键,太空大战声再次响起且要延迟一段时间才停止。

1146. 声控延时功放太空大战

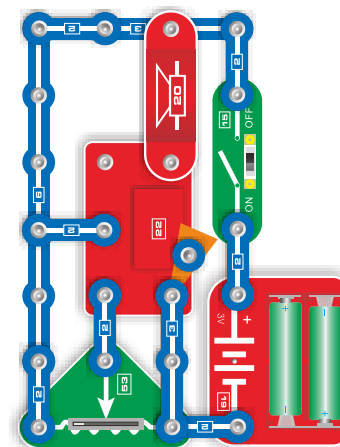
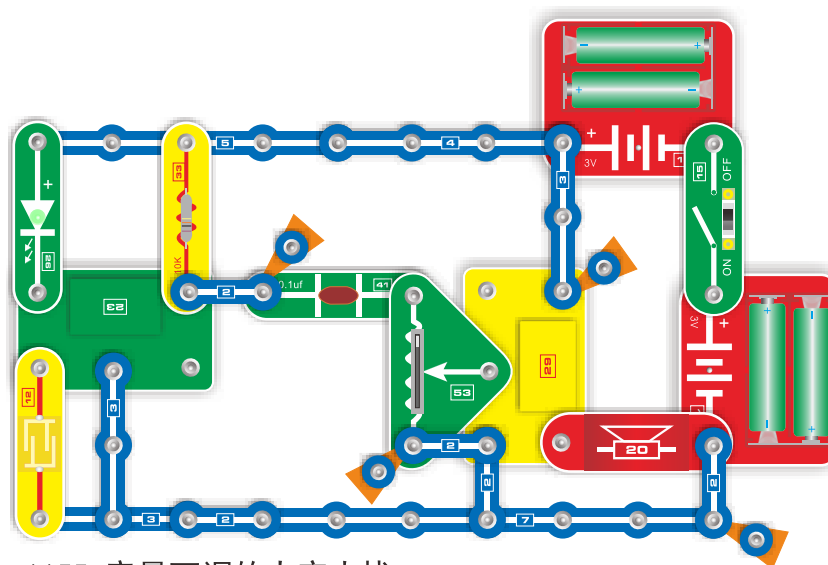
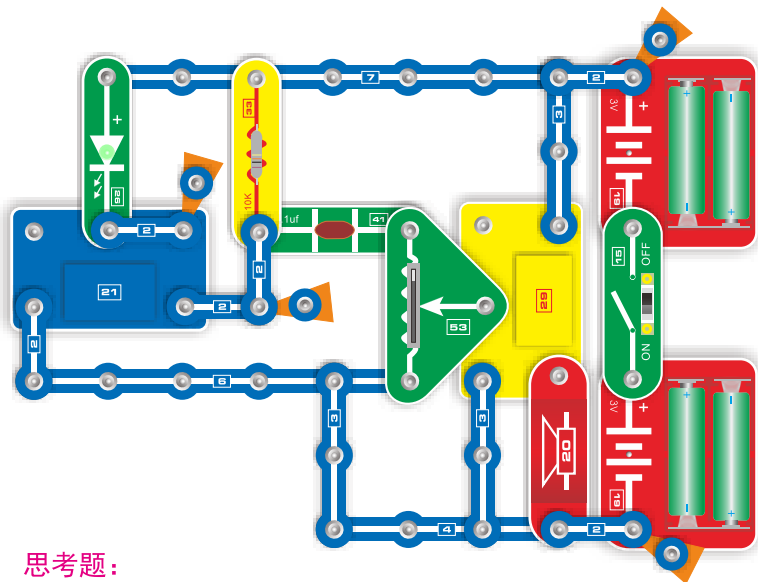
先取下5.1K电阻,然后将干簧管换成蜂鸣片,等声音停止后,只要拍手或大声喊叫,太空大战声再次响起,且要延迟一段时间才停止。

1147. 电动延时功放太空大战

先取下5.1K电阻,然后将干簧管换成电动机,等声音停止后,只要拧动一下电机的小轴,太空大战声再次响起,且要延时一段时间才停止。

1148. 高灵敏声控延时功放太空大战

保留5.1K电阻,将干簧管换成话筒(正极朝上),等声音停止后,只要在几米远处拍手或吹口哨,太空大战声再次响起,且要延时一段时间才停止。



思考题：

改变10K电阻的阻值和更换0.1uF电容，音量调节的范围会发生变化吗？

1149. 音量可调的音乐门铃

合上开关，喇叭发出音乐门铃声，细心调节可变电阻，在一定范围内可以调节门铃声的大小。

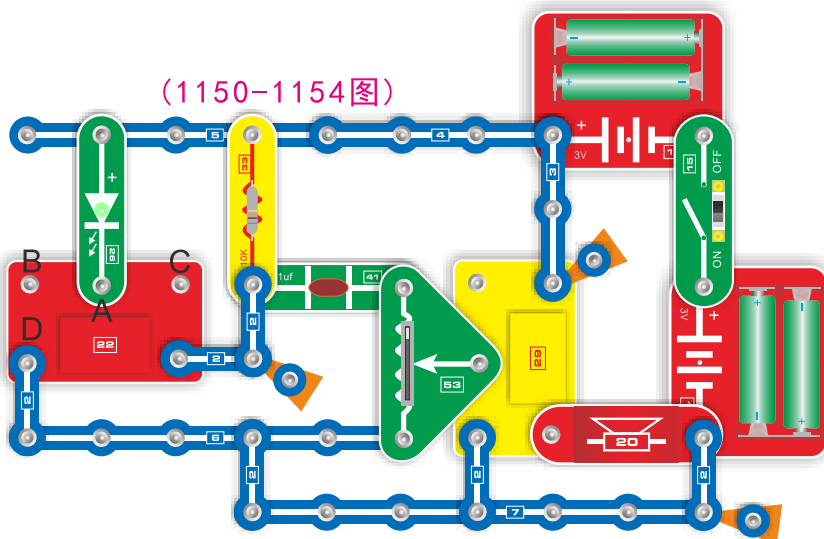
1155. 音量可调的太空大战

合上开关，用手碰触触摸板，喇叭发出太空大战的声音，然后边碰触触摸板，边细心调节可变电阻，在一定范围内可以调节声音的大小。

思考题：
用21号代替22号，行吗？

1156. 变音报警器

合上开关，调节可变电阻到不同位置，喇叭可分别发出消防车声、警车声、救护车声。



1150. 可调音量警车声

合上开关，喇叭发出警车声，细心调节电阻，在一定范围内可以调节警车声的大小。

1151. 可调音量机枪声

单独连接AC，然后细心调节可变电阻，在一定范围内可以调节机枪声的大小。

1152. 可调音量消防车声

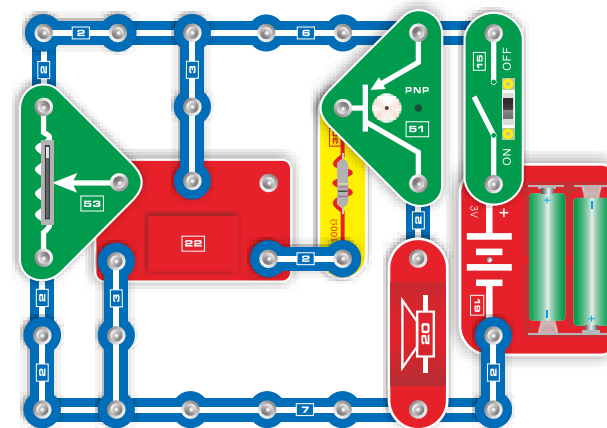
单独连接AB，然后细心调节可变电阻，在一定范围内可以调节消防车声的大小。

1153. 可调音量救护车声

单独连接BD，然后细心调节可变电阻，在一定范围内可以调节救护车声的大小。

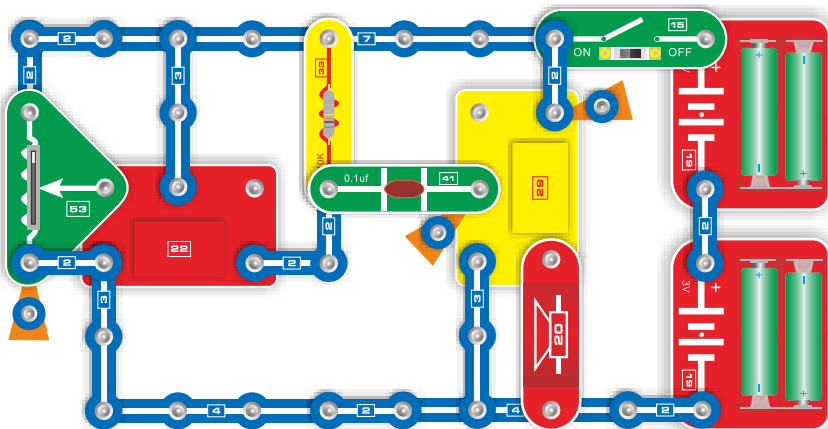
1154. 可调音量佛笑声

单独连接BC，然后细心调节可变电阻，在一定范围内可以调节佛笑声的大小。



1157. 放大型变音报警器

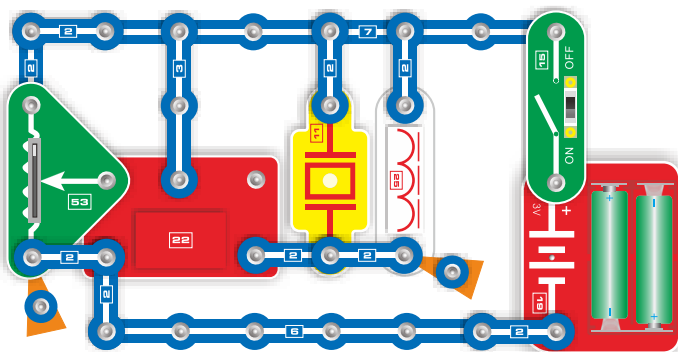
合上开关，调节可变电阻到不同位置，喇叭可分别发出放大的消防车声、警车声、救护车声。



思考题：
用21号代替22号，是否就是功率放大型变音门铃呢？

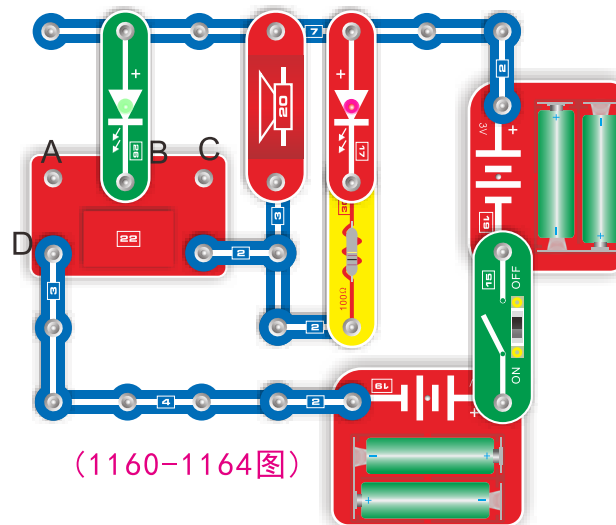
1158. 功率放大型变音报警器

合上开关，调节可变电阻到不同位置，喇叭可分别发出经过功率放大的消防车声、警车声、救护车声。



1159. 蜂鸣变音报警器

合上开关，调节可变电阻到不同位置，蜂鸣片可分别发出消防车声、警车声、救护车声。



(1160-1164图)

思考题：
用灯泡（6V）代替发光二极管，灯泡会亮吗？

1160. 声光高音警车声

合上开关，喇叭发出高音警车声，同时发光二极管点亮。

1161. 声光高音机枪声

单独连接BC，喇叭发出高音机枪声，同时发光二极管点亮。

1162. 声光高音消防车声

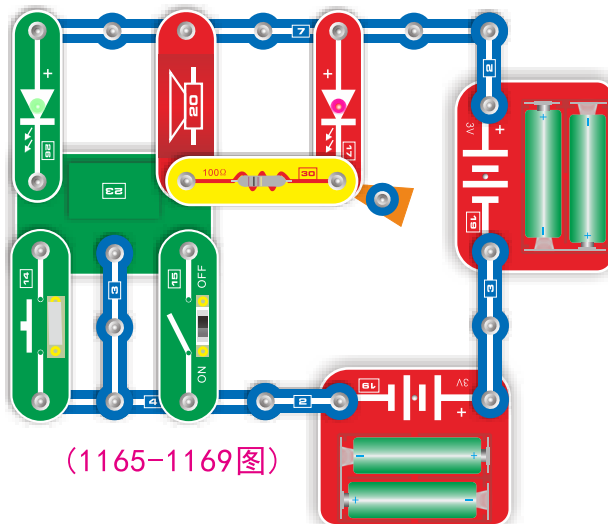
单独连接AB，喇叭发出高音消防车声，同时发光二极管点亮。

1163. 声光高音救护车声

单独连接AD，喇叭发出高音救护车声，同时发光二极管点亮。

1164. 声光高音佛笑声

单独连接AC，喇叭发出高音佛笑声，同时发光二极管点亮。



(1165-1169图)

1165. 手控声光高音太空大战

装好电路，用手分别或同时操作开关和电键，喇叭发出高音太空大战声，同时发光二极管随着声音节奏而闪闪发光。

1166. 磁控声光高音太空大战

将开关换成干簧管，用磁铁反复吸合干簧管，喇叭立即发出高音太空大战声，同时发光二极管随着声音节奏而闪闪发光。

1167. 水控声光高音太空大战

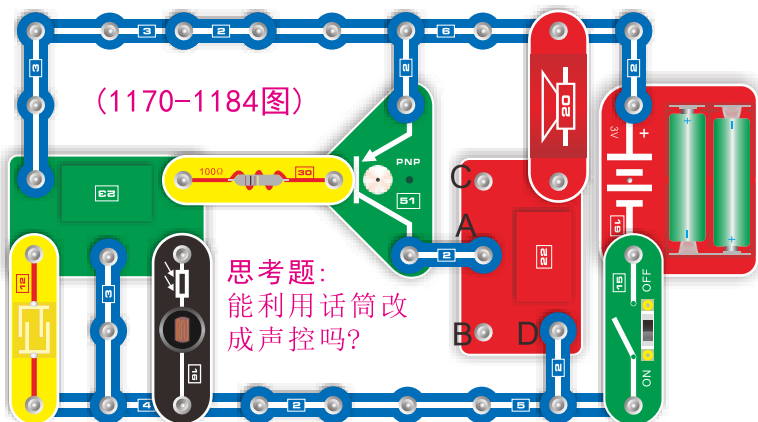
将开关换成触摸板，只要有水滴在触摸板上，喇叭立即发出高音太空大战声，同时发光二极管随着声音节奏而闪闪发光。

1168. 光控声光高音太空大战

将开关换成光敏电阻，只要用手来回遮挡光敏电阻的光线，喇叭便会发出各种高音太空大战声，同时发光二极管随着声音节奏而闪闪发光。

1169. 触摸声光高音太空大战

将电键换成触摸板，用手反复碰触触摸板，喇叭便会发出各种高音太空大战声，同时发光二极管随着声音节奏而闪闪发光。



1170. 光控警车声

合上开关, 只要有光线, 喇叭中便会响起警车声, 挡住光线, 声音停止。

1171. 光控机枪声

单独连接AC, 只要有光线, 喇叭中便会响起机枪声, 挡住光线, 声音停止。

1172. 光控消防车声

单独连接AB, 只要有光线, 喇叭中便会响起消防车声, 挡住光线, 声音停止。

1173. 光控救护车声

单独连接BD, 只要有光线, 喇叭中便会响起救护车声, 挡住光线, 声音停止。

1174. 光控佛笑声

单独连接BC, 只要有光线, 喇叭中便会响起佛笑声, 挡住光线, 声音停止。

1175. 触摸警车声

1176. 触摸机枪声

1177. 触摸消防车声

1178. 触摸救护车声

1179. 触摸佛笑声

1175-1179. 取下光敏电阻, 然后按以上1170-1174电路的连线方法分别连线, 再将手按住触摸板, 喇叭便会分别对应发出以上5种声音, 手指离开触摸板, 声音停止。

1180. 水控警车声

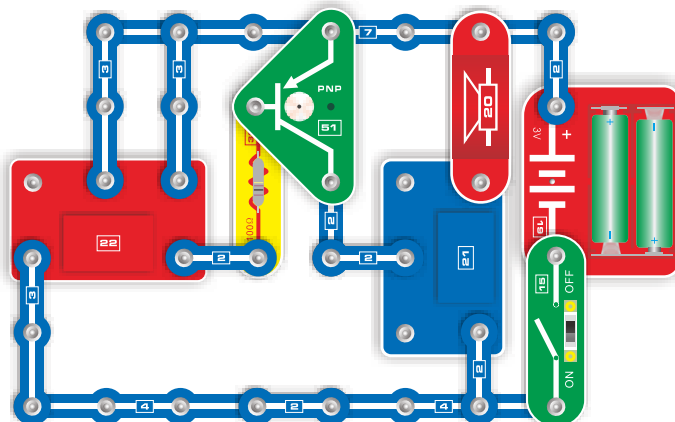
1181. 水控机枪声

1182. 水控消防车声

1183. 水控救护车声

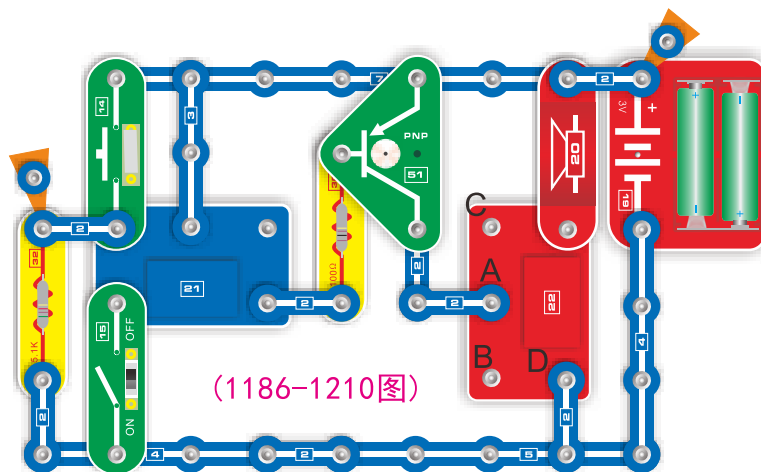
1184. 水控佛笑声

1180-1184. 将光敏电阻换成触摸板, 然后按以上的连线方法分别连线, 只要有水滴在触摸板上, 喇叭便会分别对应发出以上5种声音。



1185. 断断续续的音乐门铃

合上开关, 喇叭发出断断续续的音乐门铃声。



1186. 手控延时警车声

合上开关, 喇叭发出警车声, 一段时间过后, 声音停止, 这时便可用手控制警车声, 按动一次电键, 警车声再次响起, 且延迟一段时间才停止。

1187. 手控延时机枪声

先单独连接AC, 然后按动一次电键, 喇叭中发出机枪声, 且延时一段时间才停止。

1188. 手控延时消防车声

先单独连接AB, 然后按动一次电键, 喇叭中发出消防车声, 且延时一段时间才停止。

1189. 手控延时救护车声

先单独连接BD, 然后按动一次电键, 喇叭中发出救护车声, 且延时一段时间才停止。

1190. 手控延时佛笑声

先单独连接BC, 然后按动一次电键, 喇叭中发出佛笑声, 且延时一段时间才停止。

1191. 磁控延时警车声

1192. 磁控延时机枪声

1193. 磁控延时消防车声

1194. 磁控延时救护车声

1195. 磁控延时佛笑声

1191-1195. 先将电键换成干簧管, 然后按以上1186-1190电路的连线方法连线, 再用磁铁吸合一下干簧管, 喇叭便会分别对应发出以上5种声音中的某种声音, 且延时一段时间才停止。

1196. 高灵敏声控延时警车声

1197. 高灵敏声控延时机枪声

1198. 高灵敏声控延时消防车声

1199. 高灵敏声控延时救护车声

1200. 高灵敏声控延时佛笑声

1196-1200. 先将电键换成话筒 (正极朝上) 然后按以上1186-1190电路的连线方法分别连线, 再在几米远处拍手或吹口哨, 喇叭便会分别对应发出以上5种声音中的某种声音, 且延时一段时间才停止。

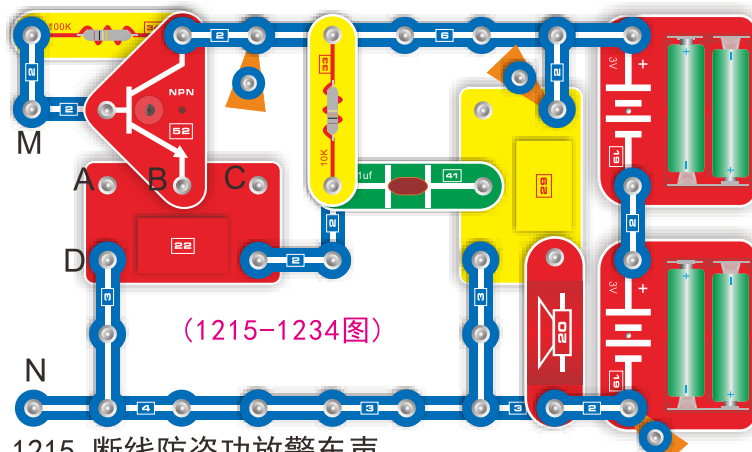


- 1201. 电动延时警车声
- 1202. 电动延时机枪声
- 1203. 电动延时消防车声
- 1204. 电动延时救护车声
- 1205. 电动延时佛笑声

1201-1205取下5.1K电阻，将电键换成电动机，然后按以上1186-1190电路的边连线方法分别连线，再用手拧动一下电动机的小轴，喇叭便会分别对应发出以上5种声音中某种声音，且延时一段时间才停止。

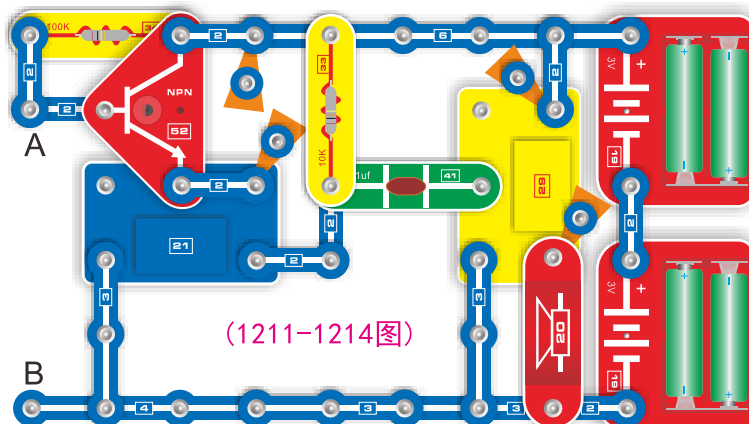
- 1206. 声控延时警车声
- 1207. 声控延时机枪声
- 1208. 声控延时消防车声
- 1209. 声控延时救护车声
- 1210. 声控延时佛笑声

1206-1210.取下5.1K电阻，将电键换成蜂鸣片，然后按以上1186-1190电路的连线方法分别连线。只要拍手或大声喊叫，喇叭便会分别对应发出以上5种声音中的某种声音且延时一段时间才停止。



1215. 断线防盗功放警车声

用一根较长的细导线穿过需要防盗的自行车、摩托车、汽车、门、窗等，再将细导线的两端分别接在MN两端，只要小偷碰断细导线，喇叭立即发出响亮的警车声。



(1211-1214图)

1216. 断线防盗功放机枪声

单独连接BC，只要小偷碰断细导线，喇叭立即发出响亮的机枪声。

1217. 断线防盗功放消防车声

单独连接AB，只要小偷碰断细导线，喇叭立即发出响亮的消防车声。

1218. 断线防盗功放救护车声

单独连接AD，只要小偷碰断细导线，喇叭立即发出响亮的救护车声。

1219. 断线防盗功放佛笑声

单独连接AC，只要小偷碰断细导线，喇叭立即发出响亮的佛笑声。

1220. 光控防盗功放警车声

1221. 光控防盗功放机枪声

1222. 光控防盗功放消防车声

1223. 光控防盗功放救护车声

1224. 光控防盗功放佛笑声

1220-1224.将100K电阻换成光敏电阻，然后按以上1215-1219电路的连线方法分别连线，晚上关灯后，放在黑暗处即可防盗，若小偷入室盗窃，只要有光线照射在光敏电阻上，喇叭便会分别发出以上5种响亮声音中的某种声音。

1211. 断线防盗报警功放音乐声

用一根较长的细导线穿过需要防盗的自行车、摩托车、汽车、门、窗等，再将细导线的两端分别接在AB两端，只要小偷碰断细导线，喇叭立即响起响亮的音乐声报警。

1212. 光控防盗功放音乐声

将100K电阻换成光敏电阻，晚上关灯后，放在黑暗处，若小偷入室盗窃，只要有光线，立即响起响亮的音乐声报警。

1213. 磁控防盗功放音乐声

将磁铁与干簧管分别装在需要防盗的门页与门框边，使门关好后，干簧管吸合，然后用软导线将干簧管引出接在AB两端，只要小偷将门打开，立即发出响亮的音乐声报警。

1214. 天黑功放音乐声

将光敏电阻接在AB两端，天黑时，喇叭发出响亮的音乐声。

1225. 磁控防盗功放警车声

1226. 磁控防盗功放机枪声

1227. 磁控防盗功放消防车声

1228. 磁控防盗功放救护车声

1229. 磁控防盗功放佛笑声

1225-1229.将干簧管和磁铁分别装在需要防盗的门页和门框边，使门关好后，干簧管吸合，然后用软导线将干簧管两端引出接在MN两端，再按以上1215-1219电路的连方法分别连线，只要小偷将门打开，喇叭便会分别对应发出以上5种响亮声音中某种声音。

1230. 天黑功放警车声

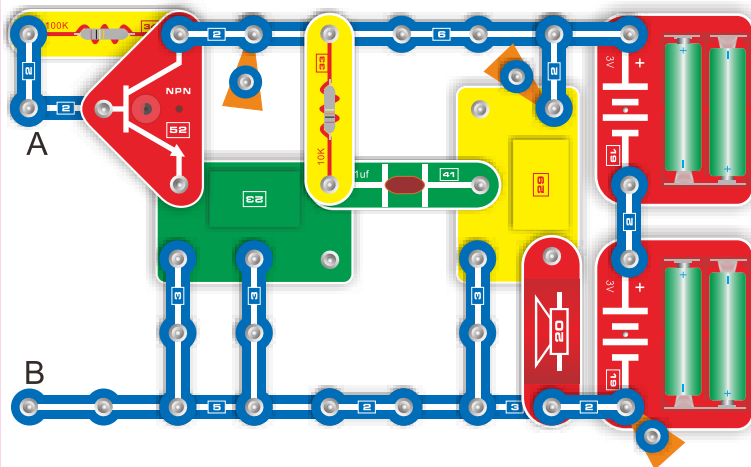
1231. 天黑功放机枪声

1232. 天黑功放消防车声

1233. 天黑功放救护车声

1234. 天黑功放佛笑声

1230-1234.将光敏电阻接在MN两端，然后按以上1215-1219电路的连线方法分别连线，天黑时，便从喇叭中发出以上5种响亮声音中的某种声音。



1235. 断线防盗功放太空声

用一根细导线穿过需要防盗的物品，然后将细导线两端接在AB两端，只要小偷碰断细导线，喇叭便会发出响亮的太空大战声报警。

1236. 光控防盗功放太空声

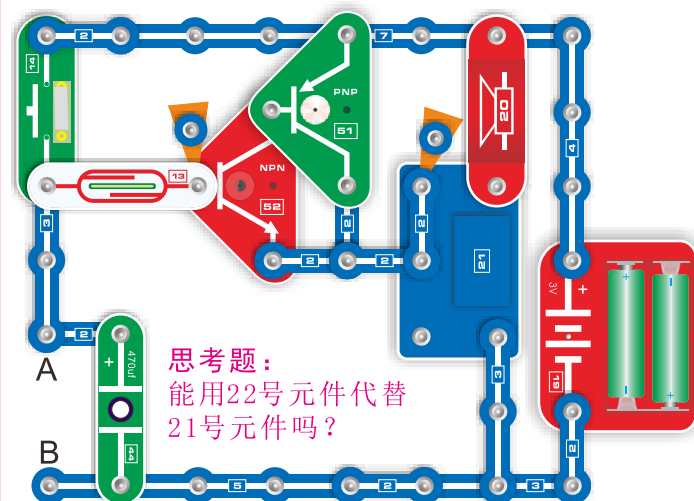
将100K电阻换成光敏电阻，晚上关灯后，放在黑暗处即可防盗，若小偷入室盗窃，只要有光线照射在光敏电阻上，喇叭便会发出响亮的太空大战声报警。

1237. 磁控防盗功放太空声

将需要防盗的门页与门框上分别是装上干簧管和磁铁，使门关好后，干簧管吸合，然后用软导线将干簧管两端引出接在AB端，只要小偷将门打开，喇叭便会发出响亮的太空大战声报警。

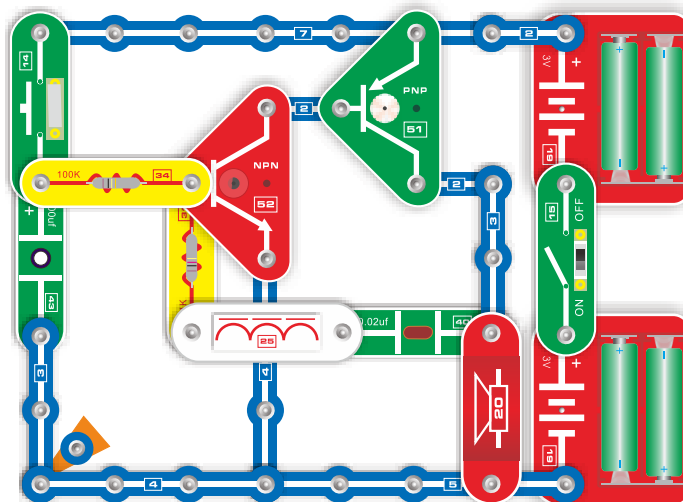
1238. 天黑功放太空声

将光敏电阻接在AB两端，天黑时，喇叭便会发出响亮的太空大战声报警。

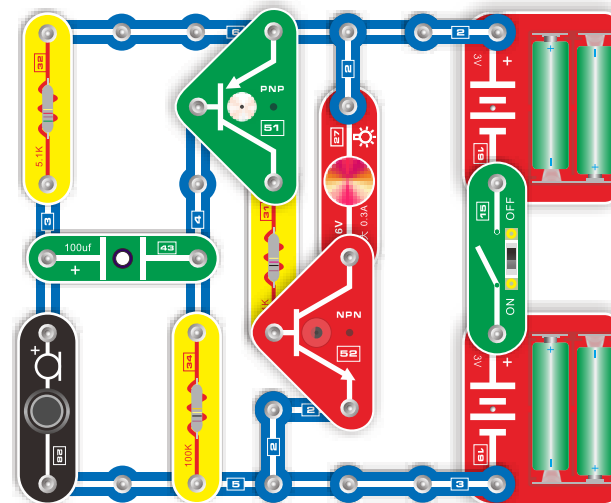


1239. 带记忆的音乐门铃

搭图搭好电路，如果你不在家时来了客人，客人按一下电键，门铃便可以“记住”有客人过来了，你回家后，用磁铁吸合干簧管，音乐响起，这样，你便知道有客人来访过了，然后在音乐声响的同时，用一根导线3暂时在AB两端扣接一下，音乐声立即停止，然后取下导线3，移开磁铁为下次来客记忆作好准备。



1243-1245图



1240-1242图

1240. 吹灭电灯

合上开关，灯点亮，只要对着话筒吹气，就可以暂时将灯吹灭，一会儿之后，灯又亮了，对着话筒大声喊叫，也会使灯的亮度随之变化。

1241. 灭而复亮的灯

将话筒换成光敏电阻，灯亮。当有光线照射在光敏电阻上时，用手挡住光线，灯泡熄灭，不一会灯又亮了。

1242. 瞬停灯

将话筒换成电键，用手按一下电键后松开，灯泡熄灭，一段时间后灯又亮了。

1243. 延时高音门铃

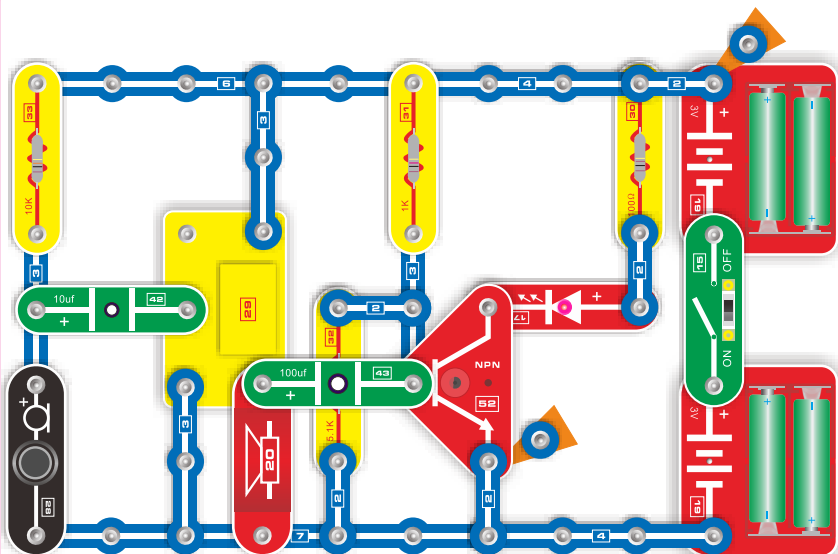
合上开关，按一下电键后松开，喇叭发出的高音可延续一段时间。

1244. 延时节拍器

将0.02UF电容器换成10UF电容器，按一下电键，喇叭发出延时节拍声。

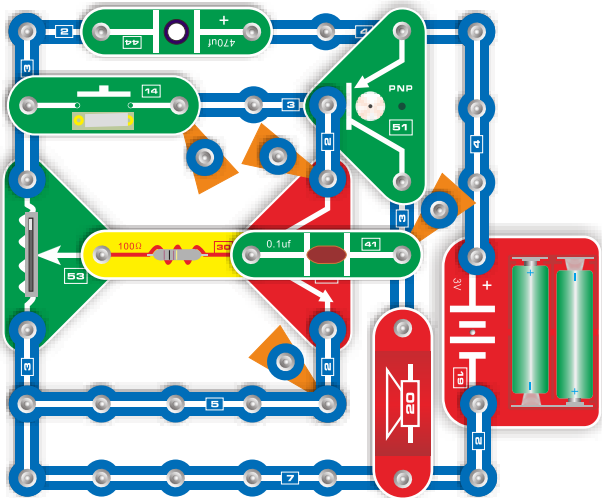
1245. 延时闪光灯

10UF电容器不变，将喇叭换成6V灯泡，按一下电键，闪光灯可延续一段时间。



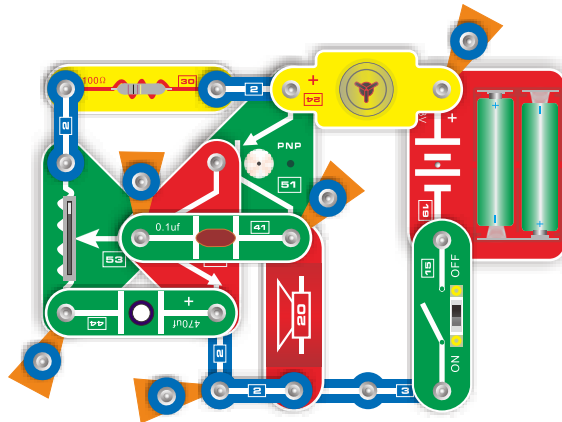
1246. 带音量指示灯的扩音机

合上开关，对着话筒吹气或喊叫，喇叭发出放大的声音，并且发光二极管随着音量的大小而闪闪发光，由于话筒距离喇叭太近，很容易产生啸叫声，要扩音机正常工作，一定要用软导线将喇叭接到较远的地方。



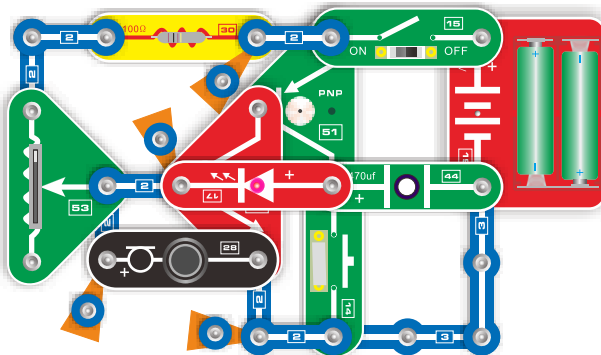
1247. 模拟动物叫声

按图搭好电路，合上开关，按一下电键，慢慢滑动电位器可以收到各种声调的叫声，若滑动电位器的同时，以不同的速度按动电键，声音会有更多变化，像不同的动物叫声。



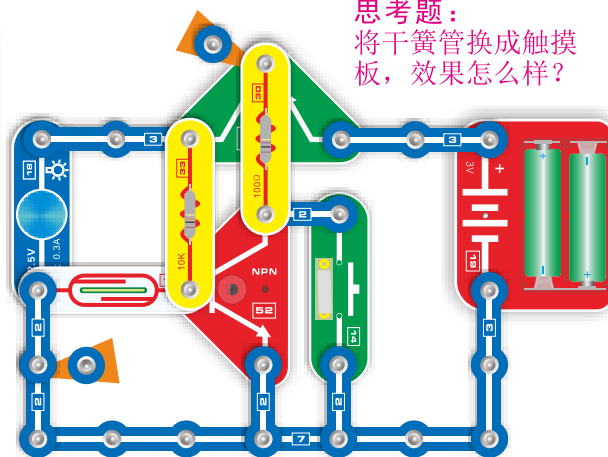
1248. 神奇风扇

合上开关，自上而下地慢慢调动电位器的手柄，不但能改变扬声器的音调，同时能改变声音的节拍，而且当手柄滑到一定位置时，可以发出与前面不同的声音，（如摩托车、汽车声、飞机声）同时风扇转动。



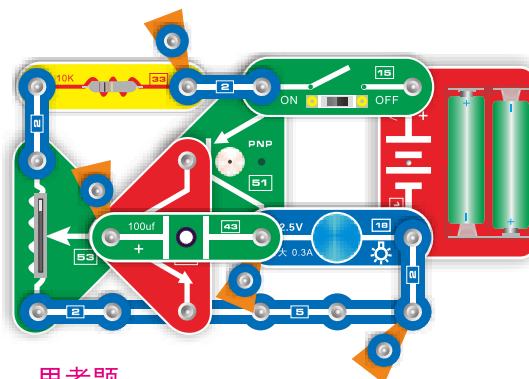
1250. 声控灯光

合上开关，一边缓慢调节电位器，一边对着话筒吹气（或喊叫或拍手），发光二极管就亮了，这时只要对着话筒喊叫或拍手，发光二极管就亮了，按一下电键，发光二极管就灭了，再一拍手或喊叫灯又亮了。



1249. 带记忆的触发器

按图搭好电路，用手按一下电键，灯泡就亮了，松开电键，灯泡会一直亮下去，若你用磁铁使干簧管吸合一下，灯泡就灭了，并且一直保持不变，再按一下电键，灯泡又亮了。

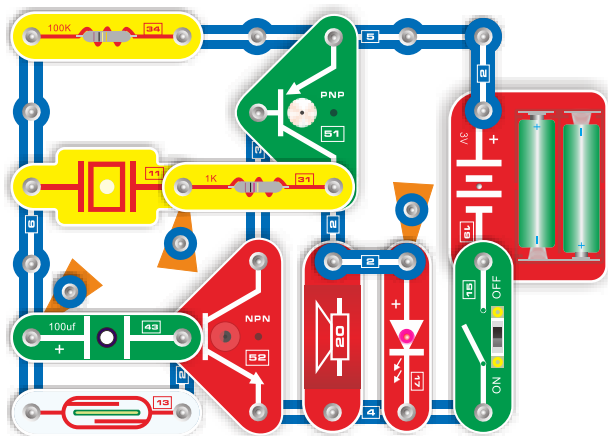


思考题：

将10K电阻换成100K电阻，会有什么现象发生？

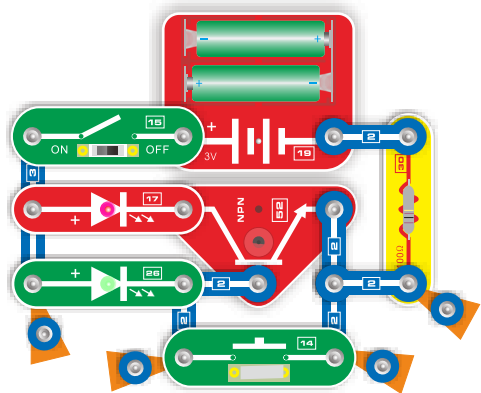
1251. 可调闪光灯

合上开关，小灯泡一闪一闪地发光，上下滑动电位器的手柄就能改变小灯泡闪烁的快慢（频率）。



1252. 模拟“钓鱼”电路

这是一个很有趣的游戏，用小磁铁当鱼饵制造一个钓杆，鱼就是图中的干簧管，电路搭好后，让朋友站在“岸边”用钓竿去钓“鱼”，如果钓住了，扬声器发出声音为您欢呼，同时发光二极管也会发出一个信号。



1253. 交通指挥灯

合上开关，红灯亮了，行人车辆停止通行，再按下电键，绿灯亮了，行人车辆可以通行，松开电键，红灯又亮了，按下电键，绿灯又亮了。

1254. 多音调发生器[1]

1255. 多音调发生器[2]

合上开关，调节可变电阻，喇叭发出各种音调。

1256. 光控电子琴[1]

1257. 光控电子琴[2]

将100K电阻换成光敏电阻，可变电阻调到适当位置，然后用几个手指头在光敏电阻上方弹动或遮挡，喇叭可奏出不同音调。

1258. 触摸嘀嘀声[1]

1259. 触摸嘀嘀声[2]

将100K电阻换成触摸板，用手按住触摸板，喇叭发出嘀嘀声。

1260. 电子蝉[1]

1261. 电子蝉[2]

将100K电阻还原，在0.02UF电容器上方并联蜂鸣片，喇叭发出电子蝉声。

1262. 光控电子蝉[1]

1263. 光控电子蝉[2]

用光敏电阻代替100K电阻即可光控电子蝉声。

1264. 轮船声[1]

1265. 轮船声[2]

在0.02UF电容器上方并联0.1uF电容，喇叭发出轮船声。

1266. 光控汽船声[1]

1267. 光控汽船声[2]

用光敏电阻代替100K电阻即可光控汽船声。

1268. 可调电子节拍器[1]

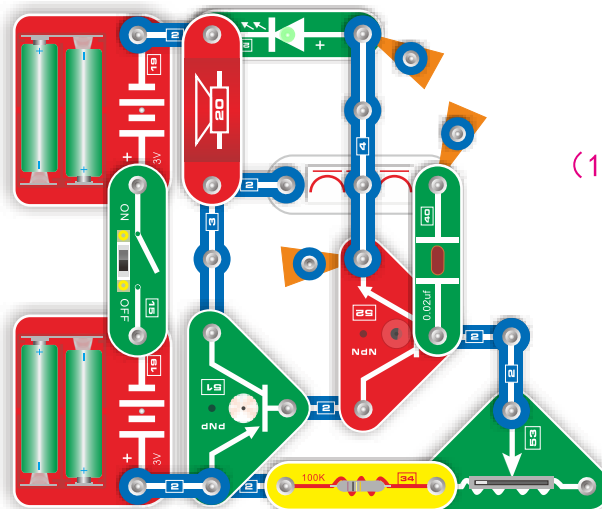
1269. 可调电子节拍器[2]

在0.02UF电容器上方并联10UF电容器（正极朝上），喇叭发出节拍声，并可调节节拍快慢。

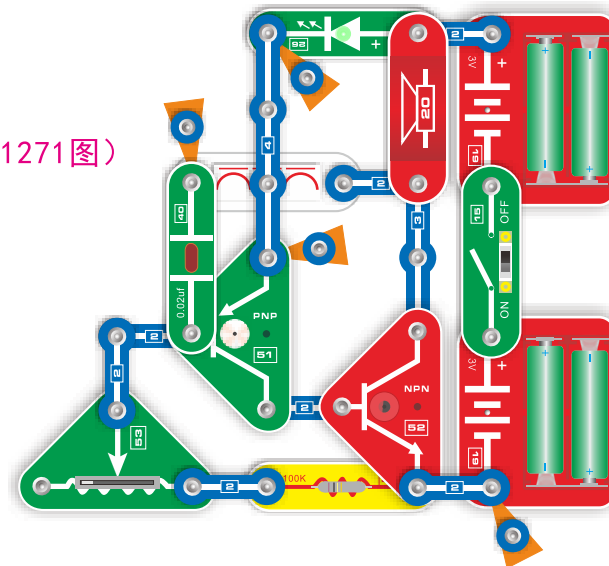
1270. 可调闪光灯[1]

1271. 可调闪光灯[2]

10UF电容器不动，将喇叭换成6V灯泡，灯泡闪闪发光，并可调节闪光的速度。

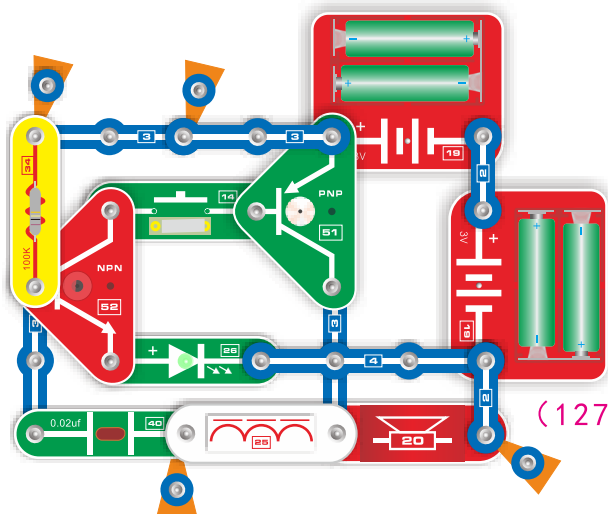


(1254-1271图)



思考题：

用41号代替40号电容，效果如何？



(1272-1277图)

1272. 烦人的蚊哼声[1]

1273. 烦人的蚊哼声[2]

按下电键，喇叭发出嗡嗡声。

1274. 汽车滴滴声[1]

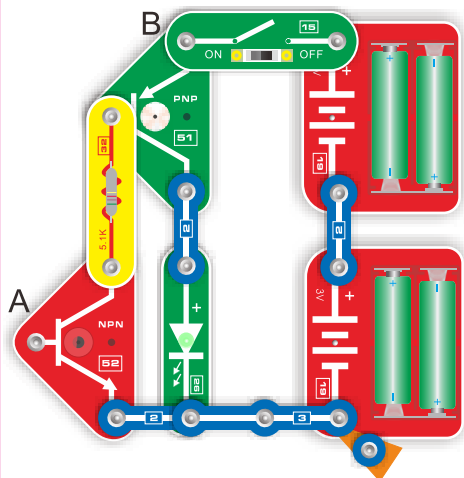
1275. 汽车滴滴声[2]

在0.02uF电容器上并联一个0.1uF电容器，按下电键，喇叭发出滴滴声。

1276. 马蹄声[1]

1277. 马蹄声[2]

在0.02uF电容器上并联一个10UF电容器，按下电键，喇叭发出嗒嗒马蹄声。

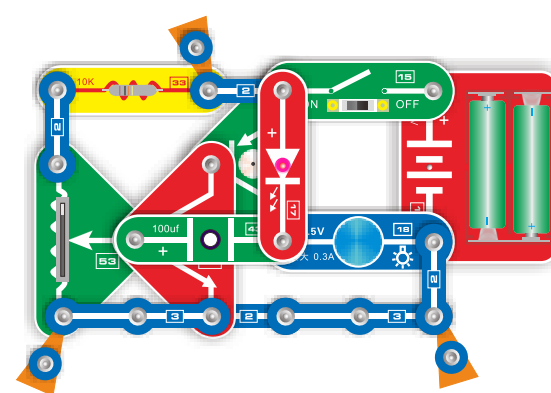
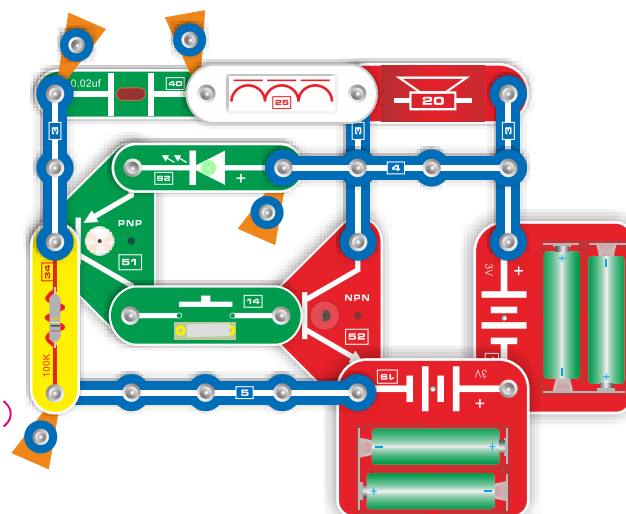


思考题：

改变5.1K电阻的阻值，发光二极管亮度会发生什么样的变化？

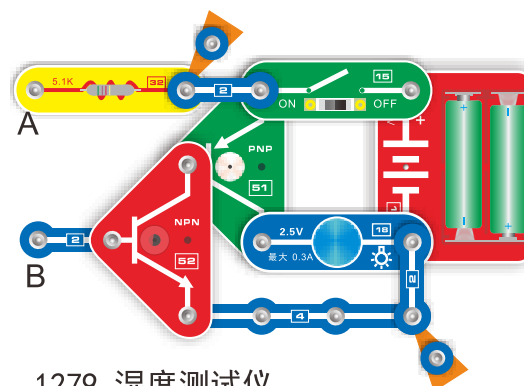
1278. 用手点亮的发光二极管

合上开关，发光二极管不亮，用手指触摸A点的金属扣上，发光二极管点亮，如用另一手指触摸B点，发光二极管会更亮。



1280. 交替闪烁灯

合上开关，将电位器调到适当位置，发光二极管和灯泡就交替闪烁了。适当调整电位器手柄还可能在一定的范围内改变交替闪烁的时间。



1279. 湿度测试仪

取两根细导线，先把每根导线的两头绝缘外皮去掉，使它露出金属线芯。再将每根导线的一头缠上一颗没有生锈的大头针，另一头分别系牢在A、B点的金属扣上。再把两根小针插进花盆里的泥土中，中间保持一定距离。在花盆里均匀地洒上一些水，使泥土变潮湿，这时小灯泡开始发亮了；再继续洒水，使泥土湿度不断增大，你会看到，小灯泡越来越亮。那么，我们就不可以根据小灯泡的亮度来测试花盆里土壤的湿度，定期对花盆加水了吗？